Oefening PROG3.1: Getallen, strings & conversion

De Hogeschool Utrecht wil studenten financieel ondersteunen bij hun studie, afhankelijk van de cijfers die een student haalt. Voor elk cijferpunt krijg je € 30,-. Voor een 1,0 krijg je dus 30 euro, voor een 2,5 krijg je 75 euro en voor een 10,0 beloont de HU een student met € 300,-.

Maak variabelen **cijferPROJA**, **cijferPROG**en **cijferMOD**. Geef ze alle drie de waarde die jij verwacht dat je voor de betreffende vakken in blok 1 zult gaan halen. Maak nu vervolgens ook de volgende variabelen aan, en bereken de bijbehorende waarden m.b.v. een Python expressie:

|  |  |
| --- | --- |
| **gemiddelde** | het gemiddelde van de variabelen **cijferPROJA**, **cijferPROG** en **cijferMOD**. |
| **beloning** | de totale beloning voor deze drie cursussen. |
| **overzicht** | een string met een tekstuele omschrijving het gemiddelde en de beloning:  Bijvoorbeeld: 'Mijn cijfers (gemiddeld een **7.5**) leveren een beloning van **€ 675.0** op!' |

Print tot slot variabele **overzicht**! Schrijf dit programma in het bestand **pe\_3\_1.py**.

# Oefening PROG3.2: Operator precedence

Voeg **haakjes** toe aan de volgende expressies zodat ze naar True evalueren. Print het resultaat!

**Let op;** behalve de haakjes mag je verder niets wijzigen aan, of verwijderen uit de expressies!

* 0 == 1 == 2
* 2 + 3 == 4 + 5 == 7
* 1 < -1 == 3 > 4

Schrijf dit programma in het bestand **pe\_3\_2.py**. Maak vanaf nu elke opdracht in de bijbehorende Python-file!

Oefening PROG3.3: Input/output

Schrijf een programma dat de gebruiker vraagt om zijn **uurloon**, het **aantal uur** dat hij of zij gewerkt heeft en dat daarna het salaris uitprint.

**Voorbeelduitvoer:**

Wat verdien je per uur: **3.80**  
Hoeveel uur heb je gewerkt: **20**  
**20** uur werken levert €**76.0** op